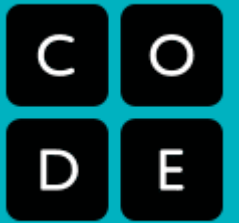


Programmieren lernen auf der Plattform Code.org

Kadervernetzung 2018

Michael Litscher



Stunde des Codes

Probieren Sie ein einstündiges Tutorial für alle Altersgruppen in mehr als 45 Sprachen aus. Schließen Sie sich in der Stunde des Codes Millionen von Schülern und Lehrern in über 180 Ländern an.

Möchten Sie mehr lernen? [Weitere Lektionen](#)

 Lehrer: [Leiten Sie eine Stunde](#) oder [lesen Sie die Anleitung](#).



Aktivitäten in Ihrer Sprache



Stunde des Codes mit Minecraft
Ab Klasse 2 | Blöcke

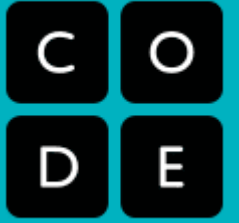


codeSpark Akademie & den Foos
K-5 | Blöcke



Star Wars: Erschaffe ein Galaxie mit Code
Ab Klasse 2 | Blöcke, JavaScript

Bezug zum Lehrplan

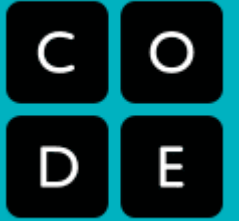


2 | Informatik

1. Die Schülerinnen und Schüler können Daten aus ihrer Umwelt darstellen, strukturieren und auswerten.

2. Die Schülerinnen und Schüler können einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen.

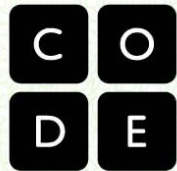
3. Die Schülerinnen und Schüler verstehen Aufbau und Funktionsweise von informationsverarbeitenden Systemen und können Konzepte der sicheren Datenverarbeitung anwenden.



Certificate of Completion

This certificate is awarded to

for successful completion of
The Hour of Code
and demonstrating an understanding of
the basic concepts of Computer Science.



www.code.org

Hadi Partovi

Hadi Partovi, Co-founder and Chief Executive Officer, Code.org

To learn beyond your first hour, visit Code.org

